



Interface-Segregation-Prinzip

S.O.L.I.D. Prinzipien objektorientierten Designs

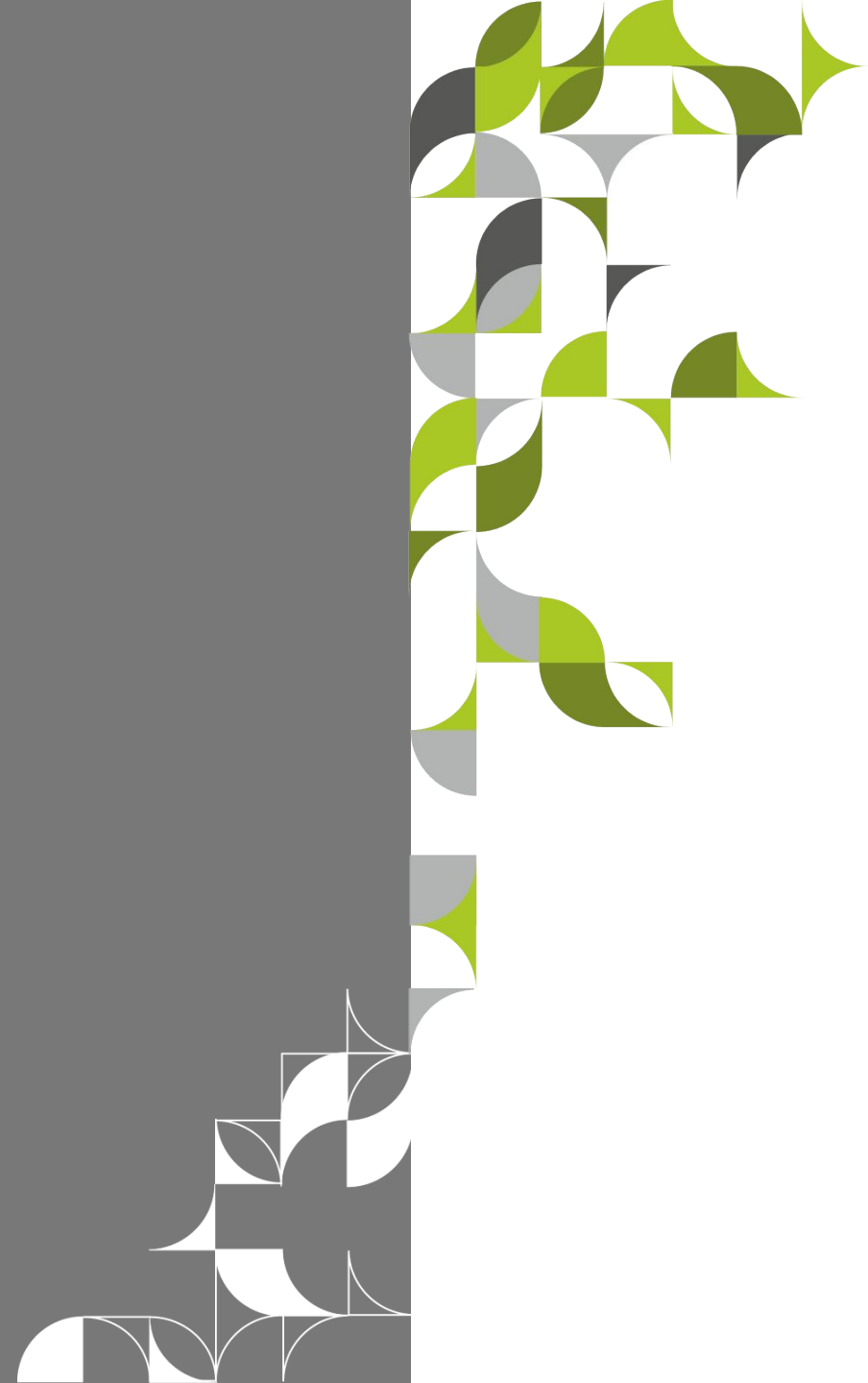
Die Ergebnisspezialisten



Inhaltsverzeichnis

Interface-Segregation-Prinzip

1. Gute Objektorientierung
2. Der Buchstabe S
 - I. Ein Beispiel





Gute Objektorientierung

Die Motivation

Die Ergebnisspezialisten



- Intuitiv
- Vereinfacht
- Struktur



Der Buchstabe S

der S.O.L.I.D. - Programmierung

Die Ergebnisspezialisten





**„Es sollte nie mehr als
einen Grund geben,
eine Klasse zu ändern.“**

- nach Robert C. Martin: The Single Responsibility Principle

- Erfüllung der Aufgabe
- Angepasst
- Nutzorientiert
- Entkopplung

```
var numbers = new [] { 5,8,4,3,1 };  
numbers = numbers.OrderBy( i => i );
```



```
var numbers = new [] { 5,8,4,3,1 };  
var orderedNumbers = numbers.OrderBy( i => i );
```